

COMMISSION DU RÈGLEMENT – FISF

MODIFICATIONS RÉGLEMENTAIRES – SEPTEMBRE 2014

Au début de la saison prochaine, soit dès le 1^{er} septembre 2014, le *Règlement du Scrabble Duplicate de compétition* et par conséquent le *Guide d'organisation et d'arbitrage* (GOA) subiront quelques modifications.

Le principal changement est une simplification de l'article 5.3 concernant le décalage. En effet, les conditions 3 et 4 ont été supprimées (3 : *le mot joué n'ajoute pas une lettre du tirage à un mot déjà placé pour former un mot non admis et que cela soit, bien entendu, techniquement possible* / 4 : *le décalage ne forme pas ainsi une solution valide*). Les conditions 3 et 4 devaient éviter les tentatives de jouer sur 2 tableaux (tenter volontairement une solution erronée et revendiquer un décalage si cela ne fonctionne pas), mais ont fait beaucoup de polémiques : incompréhension, complication de la tâche arbitrale, mauvaise interprétation, injustice due à l'application aléatoire ou à la malchance de mots formés, visiblement obtenus involontairement. Le risque de jeu sur 2 tableaux est extrêmement rare et s'il devait être constaté par un arbitre, celui-ci transmettra le bulletin à la commission d'arbitrage.

Voici donc le nouveau texte :

« **5.3 Manquements dont la sanction est une pénalité de 5 points** » :

- À partir du deuxième coup, tout bulletin de jeu pour lequel le référencement est décalé d'une case (verticalement, horizontalement ou diagonalement) par rapport à ce qu'il devrait être à condition que :
 - le mot joué soit écrit en entier ;
 - le score soit exactement celui de la solution correctement référencée.

Toutefois, si l'arbitre (le double-arbitre) estime qu'il ne s'agit pas d'un décalage involontaire (tentative de jouer sur deux tableaux, cas spécial ou ambigu, ...), il peut soumettre le bulletin à la commission d'arbitrage.

Les autres changements sont mineurs et ce sont plutôt des précisions ou clarifications :

- **Cas de fin de partie si le dernier coup doit être repris** : lorsqu'il survient une erreur quelconque (affichage des lettres, chronométrage, ...), le juge-arbitre peut annuler le coup et procéder à un nouveau tirage ; mais, lorsqu'il s'agit du dernier tirage (7 dernières lettres ou moins), la reprise avec un nouveau tirage n'est plus possible ; dans ce cas, il faut mettre fin à la partie sans jouer ce dernier coup.
- **Tableau avec le nombre de lettres et leur valeur respective** : lors de la dernière refonte du GOA, tout ce qui était en double dans les deux documents (GOA et *Règlement* lui-même) a été éliminé ; le tableau des lettres a malheureusement disparu des deux documents ; il est donc réintroduit.

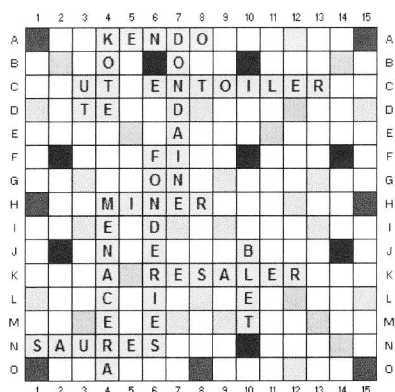
- **Cas d'exception pour le mot écrit en entier** : il est déjà mentionné que le seul cas où le mot n'a pas à être écrit en entier, c'est lors du prolongement d'un mot de trois lettres ou plus ; la deuxième exception sera ajoutée et c'est le mot écrit sans sa lettre terminale, cette lettre étant déjà sur la grille (cas de pénalité).
- **Annulation immédiate si le coup est sans solution** : le *Règlement* mentionne actuellement qu'il faut attendre la fin du coup ... il faut plutôt procéder à un nouveau tirage dès que ce constat est fait.
- **Annnonce de fin du coup** : c'est le juge-arbitre qui annonce la fin d'un coup ou du temps de jeu ; il faut donc enlever la(les) référence(s) à « la deuxième sonnerie » (pas nécessairement audible pour tous les joueurs) et à « la fin du temps imparti » (habituellement non calculé par les joueurs) pour ne faire référence qu'à l'annonce elle-même.

Le *Règlement* et le GOA modifiés sont disponibles sur le site de la FISF.

Pour illustrer le changement, nous reproduisons, ci-après, quelques exemples du GOA et les sanctions avant et à compter du 1^{er} septembre.

Jacques Plante
Président, Commission du règlement FISF

AVANT LE 1^{ER} SEPTEMBRE 2014



Tirage : BEETRUU

		N° TABLE
		10.4
		RÉF.
		SCORE
		28
Coup	Arbitre ou D. A.	Score
	DEC BTE M.N.A.	0

Zéro : il y a décalage vers le bas, mais prolongement de « TE » en « BTE ».

Tirage : BEELNOO

		B	U	T														N° TABLE	10.5
		O	T	E														RÉF.	
		O																SCORE	
		L																SCORE	78
		E																SCORE	
		E																SCORE	
		N																SCORE	
Coup	Arbitre ou D. A.		DÉC AUT SOL													Score	69		

Avertissement : même s'il semble y avoir décalage vers le bas, le résultat est une autre solution jouable ; on paie donc cette autre solution à 69 points.

Tirage : EEEBLUZ

				K														N° TABLE	10.6
				O														RÉF.	
				T														SCORE	
				E														SCORE	
				B	E	E	Z											SCORE	41
																		SCORE	
Coup	Arbitre ou D. A.		DÉC KOTEE M.N.A.													Score	0		

Zéro : le décalage E 2 au lieu de E 1 provoque le prolongement de « KOTE » en « KOTEE », ce dernier mot n'étant pas admis.

À COMPTER DU 1^{ER} SEPTEMBRE 2014

A			K	E	N	D	O													A
B			O			O														B
C			U	T	E	N	T	O	I	L	E	R								C
D			T	E			D													D
E						A														E
F						F	I													F
G						O	N													G
H				M	I	N	E	R												H
I				E	D															I
J				N	E				B											J
K				A	R	E	S	A	L	E	R									K
L				C	I				E											L
M				E	E				T											M
N				S	A	U	R	E	S											N
O				A																O

Tirage : BEETRUU

																		N° TABLE	10.4
																		RÉF.	
																		SCORE	
																		SCORE	28
																		SCORE	
																		SCORE	
Coup	Arbitre ou D. A.		DÉC ↓													Score	23		

Pénalité de 5 points : il y a décalage vers le bas.

Tirage : BEELNOO

		B	U	T														N° TABLE	10.5
		O	T	E														RÉF.	
		O																SCORE	
		L																SCORE	78
		E																SCORE	
		E																SCORE	
		N																SCORE	
Coup	Arbitre ou D. A.		DÉC ↓													Score	73		

Pénalité de 5 points : même s'il existe une telle solution à 69 points, le pointage de 78 confirme qu'il s'agit d'un décalage d'une case vers le bas.

Tirage : EEEBLUZ

				K														N° TABLE	10.6
				O														RÉF.	
				T														SCORE	
				E														SCORE	
				B	E	E	Z											SCORE	41
																		SCORE	
Coup	Arbitre ou D. A.		TRANSMETTRE À CTA													Score			

Zéro : BEEZ en E 1 vaut bien 41 points, mais le joueur tente la « transitivité » de KOTER pour 47 points ; jouer sur 2 tableaux n'est pas permis. Le correcteur transmet ce bulletin à la Commission technique d'appel.